



# Santiago Quintero Rincón

TECNÓLOGO DE SOFTWARE

## » Información personal

Santiago Quintero Rincón

Armenia, Quindío

@santiqrdev@gmail.com

Colombia

<https://github.com/thepixels21>

<https://www.linkedin.com/in/santiqrdev/>

## » Competencias

JAVA

MySQL

Spring Boot

Angular

Linux

Docker

Git

HTML5, CSS3 y JavaScript

NodeJS

Python

Android - Kotlin

Mongo

## » Idiomas

Español

Inglés (B2)

## » Herramientas

- VSCode

- IntelliJ

- Netbeans

- Postman

- Swagger

## » Perfil

Tecnólogo de Software equipado con una base sólida y buenas prácticas de programación, mi objetivo es contribuir al desarrollo de soluciones innovadoras que impulsen el crecimiento y la eficiencia. Estoy ansioso por aplicar mis conocimientos y habilidades en un entorno práctico. Además, estoy comprometido con el aprendizaje continuo, buscando siempre mejorar mis habilidades. Mi pasión por la tecnología, combinada con mi dedicación a la excelencia, me posiciona como un candidato ideal para cualquier equipo de desarrollo de software.

## » Formación

01/2015 - 11/2020 **Educación Media**  
Comfenalco - Armenia

02/2021 - 11/2023 **Tecnólogo de Software**  
EAM - Armenia - Promedio: 4.5

02/2021 - Presente **Ingeniería de Software**  
EAM - Armenia

## » Experiencia

10/2022 **Monitor de Software**  
EAM - Armenia  
Monitorías para la asignatura de Estructuras de Datos en JAVA para estudiantes de IV semestre de la Institución.

09/2024 - Presente **Desarrollador Java - Angular**  
Metabiblioteca  
Desarrollador Fullstack en Java, Angular y administrador en base de datos Postgresql.

## » Certificados

02/2023 **Oxford Placement Test**  
Certificado nivel de inglés B1++.

03/2023 **Encuentro de estudiantes ACOFI**  
Participación en el Encuentro de estudiantes "Factores para la transformación e innovación de las profesiones en nuestras regiones".

10/2022 **Encuentro Regional de Semilleros de Investigación**  
Participación en el XII encuentro regional de semilleros de investigación en modalidad Ponente.

05/2022 **Encuentro Departamental de Semilleros de Investigación**  
Participación en el XV encuentro departamental de semilleros en el Quindío en modalidad Ponente.

## » Proyectos

- GitHub
- Apps Script

Jacks Game Detector	Proyecto de inteligencia artificial realizado en Python y la herramienta YOLO de Ultralytics para la detección automática de piezas del juego "Jacks" utilizando la cámara del dispositivo.
Pizzeria Node API	API RESTful realizada con NodeJS y Express con Typescript para una pizzería. Permite gestionar pizzas y añadirlas al carrito.
Unilocal	Aplicación móvil en Android realizada con Kotlin, que cuenta con un mapa de navegación, mediante el cual, los usuarios pueden crear lugares, gestionarlos, ver los lugares publicados por otros usuarios, agregar comentarios, calificaciones y más.
Reproductor de Música	Aplicación web reproductora de música realizada con Angular y Firebase, que permite a los usuarios gestionar canciones y listas de reproducción.
Jardinería API	API RESTful para la construcción de una jardinería con el lenguaje Java y el framework SpringBoot del lado del backend. Además se trabajó con Git Flow para el desarrollo del proyecto en equipo.
Plataforma Universitaria	Programa de escritorio realizado en Java para gestionar alumnos, profesores, asignaturas, notas y salones de una universidad utilizando patrones de diseño como MVC y Singleton.
Marketplace	Plataforma de compras realizada en Java.

## » Habilidades

---

- **Resolución de problemas:** habilidad para abordar desafíos complejos con creatividad y enfoque analítico.
- **Trabajo en equipo:** capacidad para colaborar efectivamente en proyectos grupales y alcanzar objetivos comunes.
- **Aprendizaje rápido:** actitud proactiva para mantenerme actualizado con las últimas tendencias tecnológicas.
- **Programación orientada a objetos (POO):** capacidad para diseñar y desarrollar soluciones basadas en los principios de POO.